(01612) Register Number

முதல் திருப்புதல் தேர்வு - 2016

வகுப்பு : 12

கணினி அறிவியல்

மதிப்பெண்கள் : 200
காலம் : 3.00 மணி

பகுதி – அ 75x1=75

1. ஸ்டார் பேஸில் ஒரு அட்டவணையின் ஒவ்வொரு நெடுவரிசையும் எவ்வாறு குறிப்பிடப்படுகிறது.? அ) பதிவு ஆ) புலம் இ) கோப்பு ஈ) தரவுத்தளம்
2. Microsoft நிறுவனத்தால் உருவாக்கப்பட்ட அட்டவணைச்செயலி எது?
   அ) Excel b) Quattro pro c) Improve d) visicalc
3. இனக்குழுவின் உடற்பகுதி எந்த குறியுடன் முற்றுப்பெற வேண்டும்?
   அ) ; ஆ) { c) & d) $
4. int sales [2] [4] என்ற அணியின் 1- வது கிடக்கை இரண்டாவது நெடுக்கை என்பது
   a) sales [1] [2] b) sales [2][1] c) sales [0][1] d) sales [1][0]
5. ஸ்டார் பேஸில் நிபந்தனையோடு பயன்படுத்தப்படும் வடிகட்டியின் பெயர் என்ன?
   a) Auto filter b) Default filter c) Query Filter d) Condition filter
6. எந்தவித அணுகியல்பும் குறிப்பிடப்படவில்லையெனில் இனக்குழுவின் உறுப்புகள் இயல்பாகவே எவ்வாறு கருதிக் கொள்ளப்படும்?
   a) public b) Private c) Protected d) static
7. ஸ்டார் ரைட்டரில் எந்த குறுக்கு வழிச்சாவியை பயன்படுத்தி உரையை வெட்ட முடியும்?
   a) Ctrl + C b) Ctrl + V c) Ctrl + A d) Ctrl + X
8. ஸ்டார் ரைட்டரில் ஒரு ஆவணத்திலிருந்து மற்றொரு ஆவணத்திற்கு மாற எந்த பட்டியை பயன்படுத்த வேண்டும்? a) File b) Edit c) Window d) Insert
9. ஒரு செயற்குறிக்குப் புதிய பொருளை வழங்கும் தொழில் நுட்பம் எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது?
   a) மரபுரிமம் ஆ) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு இ) ஆக்கி பணிமிகுப்பு ஈ) செயற்குறி பணிமிகுப்பு
10. சி++ ல் ஒரு செயற்கூறு பின்வரும் எதன் மூலமாக அறிவிக்கப்படுகிறது?
    அ) செயற்கூறினை அழைத்தல் ஆ) அளபுருக்கள் இ) செயற்கூறின் முன்வடிவு ஈ) செயலுருபு
11. கீழ்கண்டவற்றுள் எந்த சாவிப் பொத்தானை பயன்படுத்தி நிகழ்த்தலை முடிக்கலாம்?
    a) Enter b) Backspace c) Esc d) F5
12. StarBase ல் எத்தனை வகையான புல வகைகள் உள்ளன?
    a) 15 b) 14 c) 18 d) 20
13. எழுத்துபிழையை திருத்தும் கட்டளையைப் பெற எந்த பொத்தானை ஸ்டார் ரைட்டரில் அழுத்த வேண்டும்? a) F7 b) F1 c) F2 d) F6
14. C++ ல் எவ்வகை மாறி ஒரு தொகுதிக்குள் வரையறுக்கப்படுகிறது?
    அ) உள்ளமை ஆ) செயற்கூறு இ) கோப்பு ஈ) இனக்குழு
15. stud என்பது student இனக் குழுவின் சான்றுரு அல்லது பொருள் என்பதற்கு இணையான கூற்றானது? a) stud student; b) class student stud; c) class student (stud); d) student stud;
16. ஒரு கேரக்டர் சரத்தின் இறுதி உறுப்பாக எந்தக் குறியுருவை குறிப்பிட வேண்டும்?
    a) \b b) \n c) \0 d) \t
17. பின்வருவனவற்றுள் எது குறிப்பு வகை செயற்குறி?
    a) < b) & c) + d) :
18. பின்வருவனவற்றுள் எந்த செயற்குறி நிபந்தனை செயற்குறி ?
    அ) ஒருமஆ) இருமஇ) மும்மஈ) ஒப்பீட்டு
19. தாவலுக்கு காரணமான நிரல் கூற்றுகள்:
    அ) கட்டுப்பாட்டு கூற்றுகள் ஆ) மதிப்பிருத்து கூற்றுகள்
    இ) உள்ளீட்டு கூற்றுகள் ஈ) எண்கணிதக் கூற்றுகள்
20. சி++ல் குறிப்பு வகையிலான முறையான அளபுருக்களுக்கு மெய்யான அளபுருக்கள எந்த வடிவில் அனுப்பி வைக்க முடியும்?
    அ) மாறிலிகள் ஆ) மாறிகள இ) கோவை ஈ) மதிப்பு
21. முன்வடிவமைத்த படிவங்களைக் கொண்டு புதிய நிகழ்த்தலை உருவமைக்க எந்த பொத்தான்களை கிளிக் செய்ய வேண்டும்?
    a) Shift + Ctrl b) Shift + Ctrl + O c) Shift + O d) Shift + Ctrl + N
22. ஸ்டார் பேஸில் கீழ்கண்டவற்றுள் எது தரவு தளத்தை மாற்றங்கள் செய்தலின் முறை அல்ல?
    அ) புதிய தரவுகளை சேர்த்தல் ஆ) தரவுகளை மாற்றுதல்
    இ) வலையமைப்பு தரவுதளம் ஈ)தரவுகளை அழித்தல்
23. எது தரவு ஈர்ப்பு செயற்குறி? a) << b) < c) > d) >>
24. C++- ல் பின்வருவனவற்றில் எது அணுகியல்பு வரையனுப்பி அல்ல?
    a) private b) unprotected c) protected d) public
25. சில்லுவை உறுவாக்கவும் அதில் மாற்றங்கள் செய்யவும் உதவும் படிவம் எது?
    a) Notes b) Normal c) Outline d) Handouts

www.Kanchikalvi.com

www.TnpscExamOnlineResult.blogspot.in www.Kanchikalvi.com

26. இனக்குழுவின் தரவு உறுப்புகளை எவ்வாறு அழைக்கலாம்?
அ) செயற்கூறு ஆ) வழிமுறை இ) பண்புகூறுகள் ஈ) மதிப்பு

27. ஒரேயொரு தரவு அட்டவணையை கொண்டு அமைக்கப்பட்ட தரவுத்தளம் எது?
அ) ஒற்றைக்கோப்பு ஆ) உறவு நிலை இ) படிநிலை ஈ) பொருள் நோக்கு

28. எவ்வளவு வண்ணங்களுக்கு குறைவாக வண்ணம் ஆழம் உள்ள ஒளிக்காட்சிகள் இருளடைந்து காணப்படும்? அ) 254 ஆ) 263 இ) 255 ஈ) 256

29. GIFன் விரிவாக்கம் a) Graphic Interchange File b) Graphic Interchange Format
c) Graphic Information File d) Graphic Information format

30. ஸ்டார்கால்கில் எது சமம் இல்லை இயக்கிய குறிக்கும் குறியீடு?
a) < b) > c) = = d) =

31. C++ல் தரவினங்களை எத்தனை வகையினங்களாக பிரிக்கலாம்?
a) 3 b) 2 c) 5 d) 4

32. விசிகால்க்கில் உள்ள வரிசைகளின் எண்ணிக்கை:
a) 64 b) 256 C) 255 d) 254

33. பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு நிரலில் உள்ள மிகச் சிறிய தனித்த அலகு?
அ) தரவு மறைப்பு ஆ) வில்லைகள் இ) அருவமாக்கம் ஈ) பல்லுருவாக்கம்

34. பின்வரும் எந்த குறி தனித்த நுண்ணறை முகவரியை குறிக்க உதவுகிறது?
a) ! b) * c) & d) $

35. ஸ்டார்ரைட்டரில், எந்த சாவியை பயன்படுத்தி அட்டவணைச் சிற்றறைகளுக்குள் பின்புறமாக நகரலாம்? a) Tab b) Shift + Tab c) Enter d) Ctrl + Home

36. Real Audio Format கோப்புகளின் விரிவு:
a) .rm or .rf b) .ram or .rf c) .rm or .ram d) .rm or .rom

37. ஸ்டார்பேஸில், ஒரு பதிவின் புலங்களை நல்ல இடைவெளிகளோடு காட்டும் திரை எது?
அ) அறிக்கை ஆ) வடிகட்டல் இ) வினவல் ஈ) படிவம்

38. சி++ல் சரத்தில் உள்ள எழுத்துக்களின் எண்ணிக்கையை தரும் செயற்குறி எது?
a) strcopy ( ) b) strcpy ( ) c) strcmp ( ) d) strlen ( )

39. அட்டவணைக்கோப்பில் ஒரு நுண்ணறையிலிருந்து இன்னொரு நுண்ணறை வரை தொடர்சியாக உள்ள நுண்ணறைகளை எவ்வாறு அழைப்பர்?
அ) நுண்ணறை முகவரி ஆ) நுண்ணறை சுட்டு இ) பரப்பு ஈ) இயக்கிகள்

40. While மடக்கு என்பது
அ) பல்கிளை பிரிப்பு கூற்று ஆ) வெளியேறல் சோதிப்பு மடக்கு
இ) நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு ஈ)பின்னலான மடக்கு

41. நிகழ்த்துதலில் style listஐ திறக்க எந்த சாவியை பயன்படுத்த வேண்டும்?
a) F2 b) F5 c) F6 d) F11

42. ஸ்டார்ரைட்டரில் முழு ஆவணத்தை தேர்வு செய்வதற்கான பொத்தான் யாது?
a) Ctrl + A b) Ctrl + B C) Ctrl + C d) Ctrl + E

43. C++ல் கீழ்கண்டவற்றுள் எது வரையெல்லை நிர்ணயிக்கும் செயற்குறி?
a) :? b) : c) . d) ::

44. ஸ்டார் பேஸில் அட்டவணையின் இடப்பக்கக் கடைசி நேர்வரிசையில் உள்ள சிறு முக்கோணத்தின் பெயர்:
அ) செருகுமிடம் ஆ) புலச்சுட்டி இ) அட்டவணைச்சுட்டி ஈ) பதிவுச்சுட்டி

45. ஸ்டார்ரைட்டரில் மிக எளிமையான வழியில் அட்டவணையின் கடைசியில் ஒரு வரிசையை சேர்க்க பயன்படும் பொத்தான் எது?
a) Ctrl b) Shift + Tab c) Tab d) Alt

46. ஆக்கியின் பெயர் எவற்றின் பெயராக இருக்க வேண்டும்?
அ) தரவினத்தின் பெயர் ஆ) இனக்குழுவின் பெயர் இ) வரையெல்லை பெயர் ஈ)மாறியின்பெயர்

47. பின்வருவனவற்றுள் எவை தொடர்புடைய செயற்கூறுகள் மற்றும் அச்செயற்கூறுகளுக்கான தரவுகள் ஆகியவற்றை கொண்ட குழுவாகும்?
அ) செயல்பாடு ஆ) நிரல் இ) பொருள் ஈ) கூற்று

48. Operator ( ) செயற்குறியை இனக்குழுவின் எந்த பகுதியில் அறிவிக்க வேண்டும்?
a) private b) protected c) Public d) unprotected

49. ஸ்டார் ரைட்டரில் எழுத்து வனை அளவில் ஒரு அங்குலத்தில் உள்ள புள்ளிகளின் எண்ணிக்கை a) 73 b) 74 c) 72 d) 48

50. பின்வரும் எந்த கட்டளை மூலம் அட்டவணைத்தாள் கட்டங்களுடன் அச்சிடப்படும்?
a) Format->sheet b) Format->Page c) Format -> Grid d) File-> print->Grid

51. ஸ்டார்ரைட்டரில் விட்டுவிட்டு தோன்றும் நெடும்பட்டை எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது?
அ) சுட்டு ஆ) செருகும் இடம் இ) பொத்தான் ஈ) சொல் மடிப்பு

52. ஒரு நிரலை செயல்படுத்துவதற்கான தொடக்க புள்ளி என்பது:
a) header b) function c) include d) main ( )

www.Kanchikalvi.com www.TnpscExamOnlineResult.blogspot.in

53. C++ என்னும் பெயரை சூட்டியவர்
a) Bjarne Strous-strup b) Dennis Ritchi c) Dan Bricklin d) Charles Babbage

54. நிகழ்த்தல் கருவியின் முதல் பக்கத்தில் வெற்று நிகழ்த்தலை வடிவமைக்க எத்தனை மாற்று முறைகள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன? a) 4 b) 2 c) 3 d) 5

55. பின்வருவனவற்றுள் எவை தரவுகளுக்கு பாதுகாப்பை அளிக்கிறது?
அ) ஆக்கி ஆ) தரவு மறைப்பு இ) மரபுரிமம் ஈ) அழிப்பி

56. ஸ்டார் பேஸில் எந்த தகவல்களை மட்டும் பார்க்க விரும்புகிறோமோ அந்தத் தகவல்களை மட்டும் திரையில் தோன்றச் செய்வது:
அ) வரிசையாக்கம் ஆ) வினவல் இ) வடிகட்டல் ஈ) தேடல்

57. SQL ன் விரிவாக்கம் a) Structured Quick language b) Structured Query Language c) Sorted Quick Language d) Sorted Query Language

58. MMS என்பது a) Multimedia Messaging System b) Multimedia mailing services c) Multimedia mailing system d)Multimedia messaging source

59. ஸ்டார் ரைட்டரில் வடிவூட்டலுக்கு தேவையான தானமைவுத் தொகுப்பை எவ்வாறு அழைப்பர்? அ) உரையை உள்தள்ளல் ஆ) ஸ்டைல் இ) உயர்த்தி காட்டுதல் ஈ) தொங்கும் உள்தள்ளல்

60. பின்வருவனவற்றுள் எது மதிப்பிருத்து செயற்குறி?
a) + b) << c) =

61. AVI படிவம் எந்த நிறுவனத்தால. உருவாக்கப்பட்டது?
a) IBM b) Microsoft c) APPLE d) Macromedia

62. Static தரவு உறுப்பு இனக்குழுவின் முதல் பொருள் உருவாக்கப்படும் போது இதனை எந்த தொடக்க மதிப்பை பெறும்?
a) 0 b) 1 c) 2

63. C++ மொழியில் எது உள்ளீடாகப் பெற முன் வரையறுக்கப்பட்ட பொருள்?
a) cin b) input c) cout d) read

கீழ்காணும் நிரலை படித்து வினா 64 மற்றும் 65க்கு சரியான விடை அளிக்கவும்

```
class simple
{
private:
      int a;
public:
    simple (int g)
{ a = g;}
};
void main( )
{
simple s(6);
}
```

64. மேற்கண்ட நிரலில் எத்தகைய ஆக்கி பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது?
அ) அளபுரு ஏற்கும் ஆக்கி ஆ) நகல் ஆக்கி இ) தானமைவு ஆக்கி ஈ) அளபுரு இல்லாத ஆக்கி

65. எத்தனை பொருட்கள் உருவாக்கப்பட்டுள்ளன?
a) 0 b) 7 c) 1 d) 6

66. ITES என்பது a) IT Environment Studies b) IT Enabled Services c) IT Evolution Studies d) IT Enabled Studies

67. ஒரு இனக்குழுவில் எத்தனை அழிப்பி இருக்க முடியும்?
a) 3 b) 2 c) 4 d) 1

68. போலியான வன்பொருள்கள், மென்பொருள்களை உருவாக்குவதும் பயன்படுத்துவதும் எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது?
அ) நன்னெறி ஆ) உரிமையில்லா நகலாக்கம் இ) நச்சு நிரல் ஈ) பாதுகாப்பு

69. மின் வளர்ப்பு விலங்குகள் என அழைக்கப்படுபவை
அ) ரோபோக்கள் ஆ) கரோக்கி இ) மின் அஞ்சல் ஈ) மின்னணு செல்லப்பிராணி

70. பயனாளர் எந்த சிறப்பு சாதனத்தில் பேசி அதனை உரைவடிவில் கடிதமாக மாற்றுகின்றனர்?
அ) கரோக்கி ஆ) பி.எப்.எஸ்.ஐ இ) தரவு மேலாண்மை ஈ) டிக்டபோன்

71. மருத்துவப் பெயர்ப்பாவணத்தில் எத்தனை படி நிலைகள் உள்ளன?
a) 2 b) 3 c) 4 d) 5

72. எது மரபுரிமம் பெற்ற இனக்குழுக்களின் வரிசையில் செயல்படுத்தப்படுகிறது?
அ) உறுப்பு செயற்கூறுகள் ஆ) அழிப்பிகள் இ) ஆக்கிகள் ஈ) தரவு உறுப்புகள்

73. அணுகியல்பு வரையறுப்பியை எவ்வாறு கூறலாம்
அ) இனக்குழு ஆ) காண்பு நிலைப்பாங்கு இ) கருத்தியல் ஈ) சான்றுரு

74. CBT ன் விரிவாக்கம் a) Calculator Based Tutorials b) Common Business Tool c) Computer Based Tutorials d) Computer Based Terms

75. ஒரேயொரு இனக்குழுவை அடிப்படையாகக் கொண்டு தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவை உருவாக்குவது அ) பல வழி மரபுரிமம் ஆ) கலப்பு மரபுரிமம் இ) ஒரு வழி மரபுரிமம் ஈ) பலநிலை மரபுரிமம்

www.Kanchikalvi.com

www.TnpscExamOnlineResult.blogspot.in www.Kanchikalvi.com

பகுதி – ஆ : ஏதேனும் 20 வினாக்களுக்கு மட்டும் 20x2=40

76. ஸ்டார் ரைட்டரில் உள்ள பத்தி இசைவுகளின் வகைகள் யாவை?
77. அடிக்குறிப்பு என்றால் என்ன?
78. ஸ்டார்கால்கில் சார்புகள் என்றால் என்ன?
79. ஏதேனும் நான்கு வழக்கில் உள்ள அட்டவணைச் செயலிகளை எழுதுக
80. தரவு மேலாண்மை அமைப்பின் செயற்பாடுகளின் பொதுப்பிரிவுகளை எழுதுக.
81. தரவு தளத்தில் வடிகட்டிகள் என்றால் என்ன?
82. உருக்குலைத்தல் விளக்குக
83. விரிவாக்கம் செய்து விளக்குக. அ) MPEG ஆ) AVI
84. சில்லுவின் பின்னணியை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?
85. Master Page – ன் பயன்கள் யாவை?
86. பொருள் வரையறு.
87. சி++ல் நிபந்தனை செயற்குறி விளக்குக.
88. இனமாற்றம் பற்றி விவரி
89. பண்புணர்த்திகளின் விளைவுகள் என்ன?
90. பின்னல் மடக்குகளை அமைப்பதற்கான விதிகள் யாவை?
91. செயற்கூறின் பயன்கள் யாவை?
92. இரு பரிமாண அணி என்றால் என்ன?
93. சரங்களை கையாளும் சார்பு இரண்டினை விவரி
94. தரவு அருவமாக்கம் என்றால் என்ன?
95. இனக்குழு என்றால் என்ன?
96. செயற்குறி பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன?
97. ஆக்கி என்றால் என்ன?
98. மரபுரிமத்தின் பயன்கள் யாவை?
99. மின் வங்கி சேவை என்றால் என்ன?
100. தகவல் தொழில்நுட்பம் சார்ந்த சேவைகளில் ஏதேனும் நான்கினை எழுதுக.

பகுதி – இ : ஏதேனும் 7 வினாக்களுக்கு மட்டும் 7X5=35

101. ஒரு ஆவணத்தில் தேவைப்படும் உரைப்பகுதியை விசைப்பலகை, சுட்டெலி மற்றும் குறுக்கு வழிகள் மூலம் எவ்வாறு தேர்ந்தெடுக்கலாம்?
102. அட்டவணை வடிவூட்டல் கருவிப்பட்டையில் உள்ள ஏதேனும் 5 சின்னங்களை விவரி
103. ஸ்டார் கால்க்கில் ஒரு எண்வரிசையை எப்படி உருவாக்குவாய்? எ.கா தருக
104. அட்டவணைத்தாளில் பொருள் சேர்த்தலை பற்றி விவரி
105. தரவுத்தளத்தை கையாளுகை பற்றி விவரி
106. For மடக்கினை கட்டளையமைப்புடன் விவரி
107. inline செயற்கூறை எடுத்துக்காட்டுடன் விவரி
108. Switch கூற்றினை விளக்குக.
109. செயற்கூறினுக்கு அளபுருக்கள் அனுப்பிவைக்கும் முறையை விவரி.
110. கீழ்கண்ட சி++ நிரலின் வெளியீட்டினை தருக.

```
# include <iostream.h>
# include <conio.h>
float area (float radius)
{
 cout<<"\nCIRCLE";
 return(22/7*radius*radius);
}
 float area (float half, float breadth, float height)
{
 cout<<"\nTRIANGLE";
 return(half*breadth*height);
}
float area (float breadth, float length)
{
 cout<<"\nRECTANGLE";
 return(length*breadth);
}
void main ( )
{
     clrscr( );
     cout<<area(2.0,3.5);
     cout<<area(0.5,2.0,3.0);
     cout<<area(4.0)
     getch( );
}
```

================

www.Kanchikalvi.com www.TnpscExamOnlineResult.blogspot.in